



# Connaissances et capacités à maîtriser (CCM)

## Chapitre 1- Décrire un mouvement

**Prérequis :** Vitesse, mouvement rectiligne, mouvement uniforme.

### Connaissances : ce qu'il faut savoir

#### Le vocabulaire

à savoir définir :

- Trajectoire
- Vitesse moyenne
- Vecteur vitesse
- Direction
- Référentiel

#### Le vocabulaire

à savoir utiliser correctement :

- Mouvement rectiligne, circulaire
- Mouvement uniforme

**Les relations** à connaître et à savoir exploiter :

- Expression de la vitesse moyenne.
- Expression du vecteur vitesse moyenne en fonction du vecteur déplacement.

**Les propriétés** à connaître et à savoir exploiter :

- La trajectoire et la vitesse d'un point d'un objet dépendent du choix du référentiel.

### Capacités :

#### ce qu'il faut savoir faire

	Activités ?	Exercices ?	Pour m'évaluer
• Repérer les informations conservées et perdues lors du choix d'un point pour décrire le mouvement d'un objet.			☹ ☺ ☺
• Connaître et utiliser la définition d'une trajectoire et de la vitesse moyenne d'un point.			☹ ☺ ☺
• Calculer la valeur d'une vitesse moyenne et convertir des m/s en km/h et réciproquement.			☹ ☺ ☺
• Représenter le vecteur vitesse d'un point.			☹ ☺ ☺
• Exploiter des chronophotographies ou des enregistrements vidéo pour analyser des mouvements.			☹ ☺ ☺
• Décrire le mouvement d'un point dans un référentiel donné en termes de direction, sens et vitesse. Cas particulier des mouvements rectiligne, circulaire et uniforme.			☹ ☺ ☺
• Comprendre que la nature du mouvement observé dépend du référentiel choisi et décrire un même mouvement dans deux référentiels différents.			☹ ☺ ☺