



Chapitre D1. Cinématique

Activité 1 : Faire le point en faisant du surf

Approximation du vecteur vitesse

Activité 2 : Évolution des positions et de la vitesse d'une rame de métro

Définition du vecteur vitesse

Activité 3 : Feu d'artifice...

Méthode numérique de détermination de la norme de la vitesse

Activité 4 : On accélère...

Vecteur accélération

Activité 5 : Le vecteur accélération du métro

Représentation approchée du vecteur accélération

Activité 6 : étude d'un objet attaché à un point fixe par un fil

Vecteur accélération dans le cas d'un mouvement circulaire uniforme