



# Chapitre A1

## Connaissances et capacités à maîtriser

### Prérequis : vocabulaire, grandeurs, savoir-faire

Notion de grandeur physique.

### Connaissances : ce qu'il faut savoir

**Le vocabulaire** à savoir définir (et utiliser) :      **Le vocabulaire** à savoir utiliser correctement

- |  |   |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Signaux analogiques et numériques | <input type="checkbox"/> Image numérique        |
| <input type="checkbox"/> Pixel                             | <input type="checkbox"/> Codage binaire         |
| <input type="checkbox"/> Codage RVB                        | <input type="checkbox"/> Résolution             |
|  | <input type="checkbox"/> Définition d'une image |

**Les grandeurs physiques** à savoir mesurer/calculer/utiliser :

Définition d'une image

Taille d'une image numérique en octet

### Les propriétés à connaître :

- La qualité d'une image numérique est caractérisée par sa définition. Celle-ci doit être suffisamment grande pour que l'observateur ne puisse pas distinguer les pixels. Dans le cas contraire on dit que l'image est pixellisée.

### Capacités : ce qu'il faut savoir faire

	Dans quelle(s) activité(s) et exercice(s) ?	Pour m'évaluer
<input type="checkbox"/> <b>Reconnaître</b> et distinguer des signaux de nature analogique et des signaux de nature numérique		☹️ 😐 😊
<input type="checkbox"/> <b>Convertir</b> un décimal en écriture binaire (et réciproquement) dans des cas simples		☹️ 😐 😊
<input type="checkbox"/> <b>Mettre en relation</b> un tableau de nombres à une image numérique codée en niveau de gris		☹️ 😐 😊
<input type="checkbox"/> <b>Mettre en relation</b> un tableau de nombres à une image numérique codée en RVB		☹️ 😐 😊
<input type="checkbox"/> <b>Utiliser un logiciel d'analyse d'image</b> pour connaître le codage d'un pixel donné		☹️ 😐 😊