



Chapitre C1. Décrire un mouvement : cinématique

Activité 1 : Voyage à bord d'un TGV

Le référentiel comme outil indispensable pour décrire un mouvement

Activité 2 : Vitesse d'une surfeuse

Vecteur vitesse

Activité 3 : Évolution des positions et de la vitesse d'une rame de métro

Lien entre position et vitesse instantanée

Activité 4 : Accélération d'une voiture

Vecteur accélération

Activité 5 : Vecteurs accélération pour le métro

Tracer des vecteurs vitesse et accélération dans le cas rectiligne

Activité 6 : étude d'un objet attaché à un point fixe par un fil

*Tracer des vecteurs vitesse et accélération dans le cas circulaire
uniforme*